

କମ୍ପ୍ୟୁଟର ବିଜ୍ଞାନ (୩୩୦)

COMPUTER SCIENCE (330)

ଶିକ୍ଷକ ଅଙ୍କିତ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କନ ପତ୍ର (୨୦୨୩-୨୪)

TUTOR MARKED ASSIGNMENT (TMA), 2023-24

ସର୍ବାଧିକ ନମ୍ବର - ୨୦

Max. Marks: 20

ଚିତ୍ରଣ: i. ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ବାଧତାମୂଳକ ଅଟେ । ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରଶ୍ନ ପାଇଁ ଉଦିଷ୍ଟ ମୂଲ୍ୟାଙ୍କ ପ୍ରଶ୍ନ ପାର୍ଶ୍ଵରେ ଉଲ୍ଲଙ୍ଘ କରାଯାଇଛି ।

ii. ଉ ର ଖାତାର ପ୍ରଥମ ପୃଷ୍ଠାର ଉପର ଭାଗରେ, ତୁମର ନାମ, ପଞ୍ଜିକରଣ ସଂଖ୍ୟା (ଏନଗୋଲମେ ନମ୍ବର), ଅଧ୍ୟନ କେନ୍ଦ୍ର ନାମ ଏବଂ ବିଷୟ ନାମ ସମ୍ବନ୍ଧ ଭାବରେ ଲେଖ ।

୧. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଯେକୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ୪୦ ରୁ ୨୦ ଶତ ମଧ୍ୟରେ ଲେଖ । (୨)

(କ) ଭୂଲା କୃତି ଏବଂ ଅଭୂଲା ସ୍ମୃତି ମଧ୍ୟରେ ପାର୍ଥକ୍ୟ ଦର୍ଶାଅ । (ପାଠ - ୧ ଦେଖ)

(ଖ) ଯଦି ପ୍ରକ୍ରିୟା ସାମଗ୍ରୀ ଓ ଅନୁପ୍ରୟୋଗ ପ୍ରକ୍ରିୟା ସାମଗ୍ରୀ ମଧ୍ୟରେ ପାର୍ଥକ୍ୟ ଦର୍ଶାଅ । ଦୈନିକ ଜୀବନରୁ ଉଦାହରଣ ଦିଆ । (ପାଠ - ୩ ଦେଖ)

୨. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଯେ କୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ୪୦ ରୁ ୨୦ ଶତ ମଧ୍ୟରେ ଲେଖ । (୨)

(କ) ଯେକୌଣସି ସଂଖ୍ୟାର ବର୍ଗ ନିରୂପଣ କରିବା ପାଇଁ C++ ରେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମଟିକ ଲେଖ । (ପାଠ - ୧୨ ଦେଖ)

(ଖ) ଉପଯୁକ୍ତ ଉଦାହରଣ ଦେଇ OOP ର ବିଭିନ୍ନ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟ ଲେଖ । (ପାଠ - ୧୩ ଦେଖ)

୩. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଯେକୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ୪୦ ରୁ ୨୦ ଶତ ମଧ୍ୟରେ ଲେଖ । (୨)

(କ) OSI ପ୍ରମାଣାକରଣ ପାଇବା ପାଇଁ ଥିବା ବିଭିନ୍ନ ମାନଦଣ୍ଡ ଲେଖ । (ପାଠ- ୧୧ ଦେଖ)

(ଖ) ମାନ୍ୟତା ପ୍ରାପ୍ତ ମୁକ୍ତ ମାନାଙ୍କ ସଂସ୍ଥାର ଉଦାହରଣ ଦିଆ । (ପାଠ - ୧୧ ଦେଖ)

୪. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଯେକୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ୧୦୦ ରୁ ୧୫୦ ଶତ ମଧ୍ୟରେ ଲେଖ । (୪)

(କ) SaaS, PaaS ଏବଂ IaaS ମଧ୍ୟରେ ପାର୍ଥକ୍ୟ ଲେଖ । (ପାଠ - ୨୭ ଦେଖ)

(ଖ) Mobile Computing ର ଅବଧାରଣା (concept) କୁ ନିଜ ଭାଷାରେ ପରିପ୍ରକାଶ କର ।

(ପାଠ - ୨୭ ଦେଖ)

୫. ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ ଯେକୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରଶ୍ନର ଉ ର ୧୦୦ ରୁ ୧୫୦ ଶତ ମଧ୍ୟରେ ଲେଖ । (୪)

(କ) ମନେ କରାଯାଉ ଦୂମେ ଏକ ପ୍ରକଳ୍ପ ପ୍ରବନ୍ଧକ ହେବାକୁ ତାହୁଁଛି । ଏକ ସଂପଳ ପ୍ରକଳ୍ପ ପ୍ରବନ୍ଧକ ହେବା ପାଇଁ କି କି ଦକ୍ଷତାର ଆବଶ୍ୟକ ରହିଛି, ଆଲୋଚନା କର । (ପାଠ - ୨୭ ଦେଖ)

(ପାଠ - ୨୭ ଦେଖ)

(୯) ଏକ ପେଶାଦାର ଯୋଗାଯୋଗକାରୀର କିଭଳି ଶାରୀରିକ ପରିପ୍ରକାଶ ରହିବା ଦରକାର । (୩୦ – ୨୯ ଦେଖ)

(ପାଠ - ୨୯ ଦିନ)

୭. ନିମ୍ନର ଦ୍ୟାମାଇଥବା ପ୍ରକଳ୍ପ ମଧ୍ୟରୁ ଯେ କୌଣସି ଗୋଟିଏ ପ୍ରକଳ୍ପ ପ୍ରକ୍ଷେତ୍ର କର । (୭)

(କ) Nested if - else କୁ ବ୍ୟବହାର କରି ତିନୋଟି ସଂଖ୍ୟା ମଧ୍ୟେ ସବୁଠାରୁ ବଡ଼ ସଂଖ୍ୟାଟିକୁ ପାଇବା ପାଇଁ ଗୋଟିଏ ପ୍ରୋଗ୍�ରମ୍ ଲେଖ । (ପାଠ - ୧୪ ଦେଖ)

(ပာ ၁၄ ပေါ်)